



MAKLUMAT PROGRAM IJAZAH SARJANA MUDA SAINS KOMPUTER DENGAN MULTIMEDIA

Nama Program: Sarjana Muda Sains Komputer Dengan Multimedia (Kepujian) (MQA/PA 15039)

Kredit Bergraduat: 121 Kredit

Bahasa Pengantar:

1. Bahasa Malaysia
2. Bahasa Inggeris
3. Bahasa Arab

Mod Pengajian: Sepenuh Masa

Kaedah Pengajian: Kuliah dan Tutorial

Tempoh Pengajian:

1. Bilangan Minggu Pengajian - 14 minggu
2. Bilangan Semester Pengajian - 8 semester
3. Bilangan Tahun Pengajian - 4 tahun

Objektif Pembelajaran Program (PEO):

1. Mempunyai pengetahuan dan pemahaman terhadap ilmu dan prinsip bidang sains komputer dan multimedia, mampu merancang dan menyelesaikan masalah dengan kaedah numerikal, teknikal dan praktikal, serta menggunakan aplikasi teknologi digital yang terdapat dalam industri.
2. Berkemahiran dalam memimpin, berkomunikasi secara berkesan dan berinteraksi dengan orang lain dalam persekitaran industri dan masyarakat.
3. Berkemampuan membina *soft skill* dengan proses pembelajaran sepanjang hayat beserta kemahiran keusahawanan yang berkaitan dengan industri.





4. Melaksanakan tugas dengan beretika dan profesional serta kesedaran nilai teras pendidikan Rabbani.

Hasil Pembelajaran Program (PLO):

Di akhir pembelajaran ini pelajar akan dapat:

1. Mengaplikasikan pengetahuan yang berkaitan dengan Sains Komputer dan Multimedia atau konsep dan prinsip yang berkaitan.
2. Berupaya merancang serta menyelesaikan masalah rutin industri dan belajar daripada pengalaman.
3. Mengaplikasikan kemahiran secara teknikal dan praktikal dalam industri Sains Komputer dan Multimedia.
4. Berkemampuan berkomunikasi dan berinteraksi dengan baik terhadap mereka yang terlibat dalam bidang Sains Komputer dan Multimedia.
5. Berkomunikasi dan berinteraksi secara berkesan dengan rakan sekerja, pelanggan, majikan dan masyarakat dalam persekitaran pekerjaan.
6. Berkeupayaan untuk mengaplikasikan perisian dan teknologi digital dalam bidang berkaitan Sains Komputer dan Multimedia.
7. Mengaplikasikan kemahiran berkaitan Matematik, logik dan statistik dalam menyelesaikan masalah rutin industri atau isu yang berkaitan dengan Sains Komputer dan Multimedia.
8. Menunjukkan kemahiran kepemimpinan, kebertanggungjawaban dalam melaksanakan tugas secara individu ataupun berpasukan.
9. Melaksanakan prinsip pembelajaran sepanjang hayat dalam akademik dan pembangunan kerjaya dengan penuh tanggungjawab.
10. Menunjukkan minda keusahawanan dalam melaksanakan arahan dan tugas dalam persekitaran industri.
11. Menunjukkan amalan beretika dan profesional dalam melaksanakan arahan yang berkaitan dengan tugas terutama bidang industri Sains Komputer dan Multimedia.
12. Berupaya untuk memahami dan melakukan kewajipan insan mulia yang mampu melestarikan ilmu untuk pembangunan dan pengislahan masyarakat selaras dengan matlamat dan nilai teras pendidikan Rabbani.





Prospek Kerjaya:

1. Pengaturcara Perisian
2. Jurutera Perisian
3. Pembangun Aplikasi
4. Pegawai Pusat Panggilan
5. Pegawai Bantuan Pelanggan
6. Pegawai Khidmat Pelanggan
7. Jurutera Produk
8. Pegawai Sokongan Produk
9. Jurutera Perisian Terbenam
10. Pengurus Pemasaran
11. Pentadbir Projek
12. Penganalisis Sistem.

Struktur Penawaran Kursus:

TAHUN	SEMESTER	NAMA KURSUS	KOD	KLASIFIKASI	KREDIT	
1	1	Pengaturcaraan Komputer I	STM3064	Teras Major	4	
		Asas Reka Bentuk dan Seni Lukis	MST3113	Minor	3	
		MPU		MPU	2	
		MPU		MPU	4	
		<i>Al-Quran Manhaj Hayat I</i>	RC3111	Elektif Bebas	1	
		Bahasa Arab I	RC3211	Elektif Bebas	1	
					Jumlah Kredit	15
	2	Etika Dalam Pengkomputeran	STM3023	Teras Major	3	
		Matematik Diskret	STM3053	Teras Major	3	
		Pengaturcaraan Komputer II	STM3074	Teras Major	4	
MPU			MPU	2		





MAKLUMAT PROGRAM

		<i>Al-Quran Manhaj Hayat II</i>	RC3121	Elektif Bebas	1	
		Bahasa Arab II	RC3221	Elektif Bebas	1	
		<i>Preparatory English</i>	RC3311	Elektif Bebas	1	
		Usrah Rabbani I	RC3411	Elektif Bebas	1	
		Jumlah Kredit			16	
2	1	Organisasi Komputer dan Bahasa Himpunan	STM3013	Teras Major	3	
		Linear Algebra	STM3043	Elektif Teras	3	
		Kejuruteraan Perisian	STM3113	Elektif Teras	3	
		Asas Grafik Berkomputer	MST3013	Minor	3	
		MPU		MPU	2	
		<i>Al-Quran Manhaj Hayat III</i>	RC3131	Elektif Bebas	1	
		Bahasa Arab III	RC3231	Elektif Bebas	1	
		<i>English for Islamic Studies</i>	RC3321	Elektif Bebas	1	
			Jumlah Kredit			17
	2	Analisa dan Reka Bentuk Sistem	STM3033	Elektif Teras	3	
		Struktur Data dan Algoritma	STM3083	Teras Major	3	
		Teknologi Multimedia	MST3053	Minor	3	
		<i>Web Design and Development</i>	MST3023	Minor	3	
		Reka Bentuk 2D dan 3D	MST3083	Minor	3	
<i>Wajib PPT/Elektif bebas</i>			Elektif Bebas	1		
<i>Communicative English</i>		RC3331	Elektif Bebas	1		
<i>Usrah Rabbani II</i>		RC3421	Elektif Bebas	1		
		Jumlah Kredit			18	
3		Pembangunan Aplikasi Pangkalan Data	STM3094	Teras Major	4	





MAKLUMAT PROGRAM

	1	Sistem Pengoperasian	STM3103	Teras Major	3
		Interaksi Komputer dan Manusia	STM3123	Teras Major	3
		Pengenalan Kepada Kepintaran Buatan	STM3133	Teras Major	3
		Animasi I-2D	MST3033	Minor	3
		Pengarang Multimedia	MST3063	Minor	3
		Jumlah Kredit			
	2	Projek Tahun Akhir 1	STM3182	Teras Major	2
		Pengkomputeran Selari dan Teragih	STM3153	Teras Major	3
		Asas Penyelidikan Projek Ilmiah	STM3173	Teras Major	3
		Animasi II-3D	MST3043	Minor	3
		Fotografi Digital	MST3073	Minor	3
		Pemprosesan Imej Digital	MST3093	Minor	3
Jumlah Kredit				17	
4	1	Komunikasi dan Rangkaian Komputer	STM3163	Teras Major	3
		Projek Tahun Akhir 2	STM3184	Teras Major	4
		Kawalan dan Keselamatan Sistem Komputer	STM3143	Teras Major	3
		Pengurusan Projek Multimedia	MST3103	Minor	3
	Jumlah Kredit				13
	2	Latihan Industri	STM3196	LI	6
		Jumlah Kredit			
Jumlah keseluruhan					121





Kelayakan Masuk:

1. Lulus program Matrikulasi atau Kursus Asas dengan minimum Purata Nilai Gred Kumulatif (PNGK) 2.00 dan kredit dalam mata pelajaran Matematik Tambahan pada peringkat Sijil Pelajaran Malaysia (SPM) atau setara dengannya;

ATAU

2. Lulus Sijil Tinggi Persekolahan Malaysia (STPM) dengan minimum Gred C (Nilai Gred Mata Pelajaran, NGMP 2.00) dalam sebarang dua mata pelajaran dan kredit dalam mata pelajaran Matematik Tambahan pada peringkat SPM atau setara dengannya;

ATAU

3. Diploma (Tahap 4, KKM) dalam Sains Komputer ATAU Kejuruteraan Perisian ATAU Teknologi Maklumat ATAU Sistem Maklumat atau yang setara dengan minimum PNGK 2.5 dan kredit dalam mata pelajaran Matematik Tambahan pada peringkat SPM atau setara dengannya. Calon dengan PNGK bawah 2.50 tetapi lebih daripada 2.00 dengan kredit dalam mata pelajaran Matematik Tambahan pada peringkat SPM atau setara dengannya, boleh diterima masuk tertakluk kepada proses penilaian dalaman yang rapi;

ATAU

4. Sebarang Diploma (Tahap 4, KKM) dalam Sains dan Teknologi dengan minimum PNGK 2.50 boleh diterima masuk tertakluk kepada proses penilaian dalaman yang rapi dan kredit dalam mata pelajaran Matematik Tambahan pada peringkat SPM atau setara dengannya.

Calon tanpa kredit dalam Matematik Tambahan pada peringkat SPM atau yang setara dengannya boleh diterima masuk jika program Diploma ini mempunyai kursus-kursus dalam Matematik yang setara dengan Matematik Tambahan pada peringkat SPM.

Calon yang mendapat kredit dalam subjek yang berkaitan Komputeran pada peringkat SPM atau STPM atau yang setara dengannya boleh diberikan pertimbangan utama.





كلية السلطان إسماعيل في الجامعة الإسلامية العالمية

KOLEJ UNIVERSITI ISLAM ANTARABANGSA SULTAN ISMAIL PETRA (KIAS)
Sultan Ismail Petra International Islamic University College

MAKLUMAT PROGRAM



09-7129 386 / 387



www.kias.edu.my



Peti surat 68, Nilam Puri 15730 Kota Bharu, Kelantan.